

Действенные монстры

Белоклык

Огромный зверь, без мировоззрения

Класс Защиты 14 (природный доспех)

Хиты 135 (9к12 + 27)

Скорость 30 фт., плавая 50 фт.

СИЛ **ЛОВ** **ТЕЛ** **ИНТ** **МУД** **ХАР**

19 (+4) 9 (-1) 17 (+3) 2 (-4) 10 (+0) 7 (-2)

Навыки Скрытность +5

Чувства пассивное Восприятие 10

Языки —

Опасность 5 (1 800 опыта)

Задержка дыхания. Белоклык может задержать дыхание на 30 минут.

Осторожный охотник. Если хиты Белоклыка опустятся до 20 или меньше, он попытается сбежать. Он пережил множество битв, и эта не будет последней.

Действия

Мультиатака. Белоклык совершает две атаки, целями которых должны становиться два разных существа: одну укусом, и одну хвостом.

Укус. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 5 фт., одна цель. Попадание: колющий урон 15 (2к10 + 4) и цель считается схваченной (УС высвобождения 14). Пока существо находится в пасти Белоклыка, он не может совершать атаки укусом.

Хвост. Рукопашная атака оружием: +7 к попаданию, досягаемость 10 фт., одна цель. Попадание: дробящий урон 8 (1к8 + 4). Цель должна преуспеть в спасброске Силы с УС 15, иначе будет сбита с ног.

Бонусные действия

Стремительное плавание. Белоклык получает дополнительные 20 футов скорости плавания.

Злодейские действия

Действия совершаются при значении инициативы, равном 0.

Неожиданный рывок (раунд 1). Белоклык перемещается на 30 футов, не провоцируя атаки.

Лучшая защита (раунд 2). Белоклык перемещается на 15 футов и совершает атаку укусом. Если в ходе атаки жертва проваливает спасбросок и оказывается в пасти крокодила, он тут же вращается на месте, нанося ей дополнительный колющий урон 21 (6к6).

Един с канализацией (раунд 3). Белоклык погружается под воду и пытается спрятаться (получая +5 к Скрытности). Кроме того, он может переместиться на 50 футов.

Идея: Мэттью Колвилл

Дизайн монстра: [Tomás Giménez Rioja](#)

Перевод: [Long Story Short](#)

Подробнее о Действенных монстрах: [Мощные враги-одиночки](#)

Кириллические шрифты: [Fontbrewery](#)