

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Следопыт

КЛАСС И УРОВЕНЬ

Чужестранец

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Фирболг

РАСА

НД

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

ВДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

+3

16

ЛОВКОСТЬ

+1

12

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

-1

8

МУДРОСТЬ

+3

16

ХАРИЗМА

-1

8

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +5 Сила
- +3 Ловкость
- +2 Телосложение
- -1 Интеллект
- +3 Мудрость
- -1 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +1 Акробатика (Лов)
- -1 Анализ (Инт)
- +5 Атлетика (Сил)
- +7 Восприятие (Муд)
- +5 Выживание (Муд)
- -1 Выступление (Хар)
- -1 Запугивание (Хар)
- -1 История (Инт)
- +1 Ловкость рук (Лов)
- -1 Магия (Инт)
- +3 Медицина (Муд)
- -1 Обман (Хар)
- +1 Природа (Инт)
- +3 Проницательность (Муд)
- -1 Религия (Инт)
- +1 Скрытность (Лов)
- -1 Убеждение (Хар)
- +5 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

15

КЗ

+1

ИНИЦИАТИВА

30 футов

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 12

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего

1к10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Ручной топор* +5 1к6 + 3 рубящий

Длинный лук ** +3 1к8 + 1 колющий

* Можно метнуть на 20 футов или на 60, но с помехой к атаке. Бонусным действием вы можете совершить атаку вторым топором, если удерживаете его во второй руке, не добавляя свой модификатор Силы к урону этой атаки.

** Может стрелять на 150 футов или на 600, но с помехой к атаке.

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Чаще всего я стараюсь не вмешиваться в естественный ход вещей, оставаясь незримым наблюдателем.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Весна приходит даже после самой лютой зимы.

ИДЕАЛЫ

Я всю жизнь прожил в Изумрудном лесу и всегда вспоминаю его с особой теплотой.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я никогда не общался ни с кем кроме своих соклановцев. Иногда мне сложно понять мотивы других существ.

СЛАБОСТИ

Незримая поступь. Бонусным действием, вы можете магически стать невидимыми до начала вашего следующего хода или пока вы не атакуете, не бросите кость урона, или не вынудите кого-то сделать спасбросок. Использовав эту черту, Вы не можете использовать её снова, пока не завершите короткий или продолжительный отдых.

Магия Фирболгов. Вы можете накладывать обнаружение магии и маскировка этой способностью, используя Мудрость в качестве вашей базовой характеристики. Наложив одно из этих заклинаний, вы не можете наложить его снова этой способностью, пока не завершите короткий или продолжительный отдых. Когда вы используете эту версию заклинания маскировка, вы можете казаться на 3 фута короче, чем обычно, чтобы легче сливаться с людьми и эльфами.

Предпочтительный противник. Когда вы попадаете атакой по существу, вы можете призвать силы природы, чтобы отметить существо и сделать его своим избранным врагом на 1 минуту или до тех пор, пока не потеряете концентрацию (как если бы вы концентрировались на заклинании).

Первый раз в каждый свой ход, когда вы попадаете атакой по избранному врагу и наносите ему урон, в том числе и когда вы отмечаете его, вы можете дополнительно нанести 1к4 урона того же типа.

Вы можете использовать это умение для отметки избранного врага количество раз, равное вашему бонусу владения. Вы восстанавливаете все потраченные использования после окончания продолжительного отдыха.

Дополнительный урон этого умения увеличивается, когда вы достигаете определённых уровней в этом классе: 1к6 на 6-м уровне и 1к8 на 14-м.

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

17

ПАСИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

Доспехи: легкие, средние, щиты.

Оружие: простое оружие, воинское оружие.

Инструменты: щелевой барабан.

Языки: общий, эльфийский, великаний, силван, inferнальный, бездны.

Язык зверей и листвы. У вас есть способность к ограниченному общению с животными и растениями. Они могут понимать значение ваших слов, хотя у вас нет никакой специальной способности понять их в ответ. Вы имеете преимущество при всех проверках Харизмы, которые вы совершаете, чтобы повлиять на них.

Мощное телосложение. Вы считаетесь на один размер больше когда определяется ваша грузоподъемность и вес, который вы можете толкать, тянуть или поднимать.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Чешуйчатый доспех (помеха к скрытности), 2 ручных топора, длинный лук, колчан с 20 стрелами, набор путешественника: рюкзак, спальник, столовый набор, трюница, 10 факелов, рационы на 10 дней, бурдюк и 50 футов пеньковой верёвки.

Посох, капкан, трофей с павшего животного — рог лани, комплект одежды путешественника, поясной кошель с 10 зм.

СНАРЯЖЕНИЕ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

В тот день люди из небольшого поселения, располагавшегося севернее Изумрудного леса, выглядели необычно поникшими, даже вялыми. Вы, как обычно, наблюдали издали, не выдавая своего присутствия, поэтому сложно было сказать, что именно творится с вашими соседями, но что-то определённо было не так. Будто что-то влияло одновременно на каждого из них.

Наблюдение за человеческим поселением уже несколько лет было вашей основной задачей на посту Соглядата. Вы следили, чтобы этот народ, известный своей агрессивностью, соблюдал все соглашения, заключённые в год Красных облаков. Удивительно, но за всё это время между вашими племенами не произошло ни одного значительного конфликта. Чужаки довольно быстро научились брать от природы лишь необходимое и даже косвенно участвовали в защите Изумрудного леса, охотясь на особенно опасных чудовищ, угрожавших обоим вашим народам. Непросто было себе признаться, но вы прониклись симпатией к этим вечно спешащим созданиям.

Тем необычнее сейчас выглядели их медлительные движения и заметная монотонность действий. Как будто чья-то тяжёлая ноша была переложена на их плечи, угрожавшая сломать эти хрупкие спины пополам.

Направляясь вглубь родного леса, чтобы просить разрешения старейшин отправиться в людское поселение, вы внезапно поняли, что нечто влияет и на животных. Не было слышно ни пения жизнелюбивых птиц, ни копошащихся и постоянно ворчащих кабанов, ни самцов лани, трубящих, чтобы привлечь самок. В этот момент вы и сами почувствовали гнетущее присутствие некой тьмы, прокладывающей путь меж деревьев. Тень, обладающая собственной волей, накрыла Изумрудный лес и, похоже, уже дотянулась до самого его сердца.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

Выследить Тень. Ваша деревня оказалась пустой, и вы прекрасно знали почему. В тревожные моменты вроде этого всегда объявлялся общий сбор в Безмолвной роще, в центре которой располагался Светоч — неугасаемый факел, установленный на шесте высотой с вашего сородича. Его зелёное пламя питало весь лес жизненной энергией и ограждало его от опасностей. Похоже, что и сейчас члены вашего клана почувствовали надвигающуюся угрозу и отправились в рощу для совершения ритуала.

Когда вы добрались до рощи, у вас перехватило дыхание. Священное место больше напоминало поле боя: несколько друидов лежали в земле, сражённые неведомой силой, другие перевязывали раны или пытались привести в чувства своих товарищей. Вы подбежали к одному из старейшин, который с трудом держался на ногах, оперевшись на могучую сосну. «Тень забрала Светоч», — с трудом проговорил он, и только сейчас вы заметили, что роща больше не озаряется ровным зеленоватым свечением.

Уже к вечеру вы были готовы отправиться в путь. В отсутствие негасимого пламени Изумрудный лес и все его жители остались без защиты, а потому действовать нужно как можно быстрее. Вы вспомнили, как гнёт этой тьмы накрыл вас словно волна, идущая с севера, а потому направились именно туда. Ваш острый глаз ещё никогда не подводил вас, но возможно ли выследить то, что не имеет формы? И как справиться с врагом, перед которым не устояли лучшие воители вашей деревни? Едва ли получится в полной мере подготовиться к подобной встрече, но вы твердо решили сделать всё, что в ваших силах.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Странник. Вы отлично запоминаете карты и местность, и всегда можете вспомнить общие характеристики местности, поселения, и прочие особенности в окрестностях. Кроме того, вы каждый день можете находить еду и пресную воду для себя и пяти других товарищей, при условии, что вокруг вас можно найти ягоды, дичь, воду и так далее.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ И УМЕНИЯ

СОКРОВИЩА

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Lined writing area for character notes.

ЗАМЕТКИ

Следопыт

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА
ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

0) ЗАГОВОРЫ

Horizontal lines for level 0

3)

Horizontal lines for level 3

6)

Horizontal lines for level 6

УРОВЕНЬ 1) ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

Horizontal lines for level 1

4)

Horizontal lines for level 4

7)

Horizontal lines for level 7

2)

Horizontal lines for level 2

5)

Horizontal lines for level 5

8)

Horizontal lines for level 8

9)

Horizontal lines for level 9