

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Воин

КЛАСС И УРОВЕНЬ

Беспризорник

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Гном (лесной)

РАСА

ХД

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

ВДОХНОВЕНИЕ

СИЛА

-1

8

ЛОВКОСТЬ

+3

16

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

+2

14

ИНТЕЛЛЕКТ

+3

16

МУДРОСТЬ

+0

10

ХАРИЗМА

+0

10

+2

БОНУС ВЛАДЕНИЯ

- +1 Сила
- +3 Ловкость
- +4 Телосложение
- +3 Интеллект
- +0 Мудрость
- +0 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +5 Акробатика (Лов)
- +3 Анализ (Инт)
- -1 Атлетика (Сил)
- +2 Восприятие (Муд)
- +0 Выживание (Муд)
- +0 Выступление (Хар)
- +0 Запугивание (Хар)
- +3 История (Инт)
- +5 Ловкость рук (Лов)
- +3 Магия (Инт)
- +0 Медицина (Муд)
- +0 Обман (Хар)
- +3 Природа (Инт)
- +0 Проницательность (Муд)
- +3 Религия (Инт)
- +5 Скрытность (Лов)
- +0 Убеждение (Хар)
- +0 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

14

КЗ

+3

ИНИЦИАТИВА

25 футов

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 12

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Итого 1к10

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ БОНУС АТАКИ УРОН/ВИД

Скимитар	+5	1к6 + 3 рубящий
Короткий меч	+5	1к6 + 3 колющий
Лёгкий арбалет*	+5	1к8 + 3 колющий

\* Может стрелять на 80 футов или на 320, но с помехой к атаке.

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Я всегда пытаюсь изучить своего противника и научиться чему-то новому. Чем он сильнее, тем лучше.

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

Я люблю хорошую драку, но не убийства. Я готов отнять жизнь только в случае крайней необходимости.

ИДЕАЛЫ

Я люблю свой скимитар, это одна из немногих вещей, которые я выиграл в честном бою, а не украд.

ПРИВЯЗАННОСТИ

Я довольно доверчив, из-за чего постоянно попадаю в передраги.

СЛАБОСТИ

**Второе дыхание.** У вас есть ограниченный запас выносливости, который вы можете использовать, чтобы защитить себя от вреда. В свой ход вы можете бонусным действием восстановить хиты в размере 1к10 + ваш уровень воина. Используя это умение, вы должны завершить короткий либо длинный отдых, чтобы получить возможность использовать его снова.

**Сражение двумя оружиями.** Если вы сражаетесь двумя оружиями, вы можете добавить модификатор характеристики к урону от второй атаки.

**Темное зрение.** Вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.

**Природная иллюзия.** Вы знаете заклинание малая иллюзия. Базовой характеристикой для его использования является Интеллект.

12

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВОСПРИЯТИЕ)

**Доспехи:** любые доспехи и щиты

**Оружие:** простое оружие, воинское оружие

**Инструменты:** воровские инструменты, набор для грима

**Языки:** общий, гномий

**Гномья хитрость.** Вы совершаете с преимуществом спасброски Интеллекта, Мудрости и Харизмы против магии.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

ММ

СМ

ЗМ

ЭМ

ПМ

Кожаная броня, 20 болтов для арбалета.

Набор путешественника: рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней, бурдюк и 50-футовая пеньковая верёвка.

Маленький нож, карта города, в котором вы выросли, безделушка в память о родителях, комплект повседневной одежды, поясной кошель с 10 зм.

СНАРЯЖЕНИЕ

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ

РОСТ

ВЕС

ГЛАЗА

КОЖА

ВОЛОСЫ

Сколько вы себя помните, улицы всегда были для вас домом. Среди ваших любимых городских мест был рынок, где можно стянуть еду у особенно противных торговцев, и бойцовская арена, куда вы пробирались, чтобы понаблюдать за мастерством и летальной грацией лучших гладиаторов. Подражая своим кумирам, вы практиковались в воинском искусстве, предпочитая грубой силе точность ударов и быстрые рефлексy.

Другой вашей страстью была магия. Вы всегда чувствовали в себе скрытые силы, данные вам природой, но как бы ни старались, у вас не получалось пробудить их потенциал. Несколько трактатов, позаимствованных у беспечных магов, оказались практически бесполезными, так как содержали непонятные закорючки и вызывали у вас лишь зевоту. Всё, чего вам удалось добиться, было создание малой иллюзии. Довольно полезное заклинание, когда нужно отвлечь какого-нибудь богатенького простофилю, чтобы залезть в его карман, но назвать это верхом могущества язык не поворачивается даже у вас, а ведь вы любите преувеличивать.

#### ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

**Научиться магии.** Когда некто предложил вам обучение волшебству взамен на услугу, вы не поверили своим ушам. То ли дело было в том, что надежда на постижение магических тайн уже начала потихоньку угасать, то ли в том, что предложение шло от грызуна. Маленькое существо явно говорило не на всеобщем, но вы каким-то образом умудрялись понимать каждое его слово.

Грызун рассказал, что некогда был непобедимым чародеем, который был проклят и заточён в крохотное тельце, и что достаточно отнести его к давнему знакомому, который наверняка сможет снять чары. Маленькие глаза-бусинки заставляли усомниться в непобедимости их владельца, но остальное показалось вам правдоподобным. В любом случае эта затея сулила приключения, чего было достаточно. Ну а если в процессе ещё и получится разучить пару-другую заклинаний, почему бы не рискнуть? Единственное, что волновало вас — нужно было покинуть родной город, да и путь был неблизким. Небольшая подготовка точно не будет лишней.

#### ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Blank area for notes or additional information.

#### СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

**Городские тайны.** Вы знаете тайные лазы и проходы городских улиц, позволяющие пройти там, где другие не увидят пути. Вне боя вы (и ведомые вами союзники) можете перемещаться по городу вдвое быстрее обычного.

**Общение с маленькими зверями.** С помощью звуков и жестов вы можете передавать простые понятия Маленьким или ещё меньшим зверям. Лесные гномы любят животных и часто держат белок, барсуков, кроликов, кротов, дятлов и других животных в качестве питомцев.

#### ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ И УМЕНИЯ

Blank area for notes or additional information.

#### СОКРОВИЩА

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

---

Lined writing area for character notes.

**ЗАМЕТКИ**

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА  
ЗАКЛИНАНИЙ

СЛОЖНОСТЬ СПАСБРОСКА

БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

0

ЗАГОВОРЫ

3

6

Progress bar for level 0 with 10 empty slots.

Progress bar for level 3 with 10 empty slots.

Progress bar for level 6 with 10 empty slots.

УРОВЕНЬ **1** ВСЕГО ЯЧЕЕК ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

Progress bar for level 7 with 10 empty slots.

Progress bar for level 4 with 10 empty slots.

Progress bar for level 8 with 10 empty slots.

Progress bar for level 2 with 10 empty slots.

Progress bar for level 5 with 10 empty slots.

Progress bar for level 9 with 10 empty slots.